

Tema

**Per què el programari
ha de ser lliure**

Perquè és lliure?

- La llibertat **d'executar el programa per qualsevol propòsit** (llibertat 0)
- La llibertat de **veure com funciona** el programa i **adaptar-lo a les necessitats pròpies** (llibertat 1)
- La llibertat de **redistribuir còpies** (llibertat 2)
- La llibertat de **millorar el programa i de distribuir-lo de nou amb les millores realitzades**, per tal que tota la comunitat se'n pugui beneficiar (llibertat 3)

Objectiu de la xerrada

Si és el programari privatiu és un perjudici per la societat i el programari, aleshores el raonament serà que **cal que sigui lliure**

És proteccionista?

No demanem cap protecció, sinó
simplement poder usar programari lliure

Justificacions dels propietaris

- **Emocionals**

«Aquest programa porta la meva suor, el meu cor i la meva ànima. L'he fet jo, és meu»

- **Econòmiques**

«Vull ser ric (sovint dissimulat amb un *'guanyar-me la vida'*) i, si no deixeu que em faci ric programant, aleshores no programaré. Tothom pensa com jo, de manera que ningú no programarà mai. I aleshores us trobareu que no tindreu cap programa»

Quatre conseqüències

- Menys gent usa el programari
- Hi ha problemes socials
- Ningú no el pot millorar (excepte l'autor)
- En perjudica el desenvolupament

Conseqüència 1: Menys gent usa el programari

«El benefici per al veí, pel fet de donar-li una còpia d'un programa, queda contrarestat pel perjudici provocat al propietari»

Significa dir que el perjudici i el benefici tenen la mateixa magnitud, i li donem més importància a les qüestions socials

Conseqüència 1: Menys gent usa el programari

«El benefici per al veí, pel fet de donar-li una còpia del nostre pa, queda contrarestat pel perjudici provocat al forner»

No traslladem el model dels àtoms al món dels bits

Conseqüència 2: Problemes socials

- Necessitat de permís
 - També és una qüestió de poder
- No poder compartir
 - «*Prometo privar el meu veí d'aquest programa perquè així jo pugui tenir-ne una còpia per a mi sol*»
- Remordiments
 - «Soc un 'pirata'!»
- Cinisme dels programadors

Étienne de la Boétie (1530-1563)

«[...] Però per parlar assenyadament, la subjecció a un amo de qui ningú no en pot estar mai segur que sigui bo, perquè té sempre el poder de ser dolent quan vulgui, és una extrema dissort. I tenir molts amos és, com més se'n tinguin, ser més vegades extremadament dissortat»

–La servitud voluntària

Conseqüència 3: Ningú no pot millorar els programes

- [Cal afegir: excepte els autors]
- Normalment el propietari manté en secret el codi **per por que algú en pugui aprendre alguna cosa**
- Incomoditats i frustracions (transparència següent)

Conseqüència 3: Ningú no pot millorar els programes

- Incomoditats i frustracions perquè no poden escollir qui fa les modificacions:
 - Com canvio aquesta recepta per treure'n la sal?
 - Com goses posar en dubte la meva recepta, la creació del meu cervell i el meu paladar, pretenent manipular-la? No tens el judici suficient com per modificar la meva recepta i fer que funcioni correctament!
 - Però el metge em diu que no prengui sal! Què puc fer? Vostè podria treure-hi la sal per a mi?
 - Ho faria encantat: els meus honoraris són de només 12.000 Euros. Ara, però, no tinc temps. Estic ocupat amb un encàrrec per dissenyar unes galetes pel Carrefour. Potser d'aquí a un parell d'anys podré estar per tu.

Conseqüència 4: En perjudica el desenvolupament

- Cada cop que es desenvolupa un programa cal partir de zero a cada empresa
- Els nous no poden estudiar els programes existents i aprendre-hi tècniques útils
 - Estudiants d'informàtica que acaben la carrera i mai no han vist el codi d'un programa gran
- Resultat? (transparència següent)

Conseqüència 4: En perjudica el desenvolupament

- Brad Silverberg al The Wall Street Journal:
 - *«El negoci del suport i manteniment del programari empresarial mou desenes de bilions de dòlars. La satisfacció del client és baixa, i ja fa anys que dura. Encara més, la falta d'innovació per a fer les coses millor (força millor) és destacable dins aquest mercat. La manera de donar suport no ha canviat de de fa anys, al mercat de programari per a empreses. L'única "innovació" que podem recordar de la dècada passada consisteix en posar a Internet la informació i el seguiment del suport, cosa que ha servit per a reduir els costos dels fabricants de programari i no necessàriament per a millorar el servei al client»*

Ser informàtic = fer-se ric?

- La pregunta «com podem pagar els programadors?» se simplifica quan ens adonem que no es tracta de pagar-los **una fortuna**
- El model clàssic d'aconseguir feines: cobrar-les i cedir-les a qui les va encarregar, sense restriccions
- Noves oportunitats de negoci amb usuaris que no són «pirates»

També podem fer grans negocis

«Excepte els casos especials, la llicència GPL no fixa restriccions sobre quan podeu cobrar per a distribuir una còpia de programari lliure. Podeu cobrar res, un cèntim, un Euro o mil milions d'Euros. Només depen de vostè i del mercat. I no ens reclameu res si ningú no vol pagar mil milions de d'Euros per una còpia»

(www.gnu.org/philosophy/selling.html)

Grans negocis en marxa

- Red Hat
- La llicència lliure GPL fou clau per a Red Hat
 - Bob Young ho explica a lwn.net/Articles/156306/

Informe IDC

- 14 d'agost 2006, 29 planes, \$3500
- Nota de premsa a www.idc.com/getdoc.jsp?containerId=prUS20311906
- Enquesta a 5.500 informàtics de 116 països
- Un 71% usa programari lliure i un 54% d'organitzacions el tenen en producció

Una qüestió de premisses

L'usuari de programari no és menys important que l'autor

Gràcies!

Xerrada basada en l'article
de Richard Stallman

«Why Software Should Be Free»

Traduït al català al web culturalliure.org

Copyleft

Copyright © 2006 Benjamí Villoslada Gil (benjami@bitassa.cat)

Permission is granted to copy, distribute and/or modify this document under the terms of the GNU Free Documentation License, Version 1.2 (<http://www.gnu.org/licenses/fdl.txt>) or any later version published by the Free Software Foundation; with no Invariant Sections, no Front-Cover Texts, and no Back-Cover Texts.